ウィザードリィRPG

CHARACTER SHEET

特性値(E)		修正		上昇ボーナス
体力		ダメージ	命中率 %	%
知恵		呪文数	習得率 %	%
信仰心		呪文数	習得率 %	%
生命力		HP		%
敏捷度		射撃 %		%
幸運度				%

プレイヤー：(V)

キャラクターの名前(A)

種族(B)

年齢(F)　　性別(C)

性格(D)

職業(F)

居住地(J)

所持金(H)

自画像

HP:(G)		AC:(K)		レベル:(L)	

魔術師呪文(M)

1. ハリト(　/　)
   モグレフ(　/　)
   カティノ(　/　)
   デュマピック(　/　)
2. ディルト(　/　)
   ソピック(　/　)
   リト(　/　)
   デュマス(　/　)
   レフィック(　/　)
   タンジス(　/　)
3. マハリト(　/　)
   モリト(　/　)
4. モーリス(　/　)
   ダルト(　/　)
   ラハリト(　/　)
   マレフィック(　/　)
   ハニリイト(　/　)
5. マモーリス(　/　)
   マカニト(　/　)
   マダルト(　/　)
6. ラカニト(　/　)
   ジルワン(　/　)
   マソピック(　/　)
   ハマン(　/　)
   ハニリクト(　/　)
   ラレフィック(　/　)
7. マラー(　/　)
   マハマン(　/　)
   ティルトウェイト(　/　)

僧侶呪文(P)

1. カルキ(　/　)
   ディオス(　/　)
   バディオス(　/　)
   ミルワ(　/　)
   ポーフィック(　/　)
   カタナ(　/　)
2. マツ(　/　)
   カルフォ(　/　)
   トキ(　/　)
   マニフォ(　/　)
   モンティノ(　/　)
   エリエモス(　/　)
3. ロミルワ(　/　)
   ディアルコ(　/　)
   ラテュマピック(　/　)
   バマツ(　/　)
4. ディアル(　/　)
   バディアル(　/　)
   バトキ(　/　)
   ラテュモフィス(　/　)
   マポーフィック(　/　)
5. ディアルマ(　/　)
   バディアルマ(　/　)
   ディ(　/　)
   リトカン(　/　)
   カンディ(　/　)
   バディ(　/　)
6. ロルト(　/　)
   マディ(　/　)
   マバディ(　/　)
   ロクトフェイト(　/　)
7. マリクト(　/　)
   カドルト(　/　)
   リセット(　/　)
   マディス(　/　)

	アイテム名と効果(I)	重量(N)
武器	ダメージ:	
アーマー	AC:	
シールド	AC:	
ヘルメット	AC:	
ガントレット	AC:	
金貨		

重量合計　　点

言語(S)
共通語　/　/　/

経験点(T)　　点　次のレベルは　　点

敵のAC	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5
命中率(U)																